

Harmonogram akce

Pátek (23.6.)

16:00 – 21:00 = registrace a schvalování zbraní

24:00 = večerka (ticho a klid)

Sobota (24.6.)

7:45 = 1. budíček

8:15 = 2. budíček

8:30 – 9:30 = schvalování kostýmů

9:30 – 10:00 = nástup armád, pár slov organizačně a odchod na herní území

10:30 – 17:30 = bitva

19:00 – ... = šermířská aréna, lukostřelecká aréna a kejklířské klání

24:00 = večerka (ticho a klid)

Neděle (25.6.)

8:00 = budíček

9:00 – 9:30 = nástup armád, pár slov organizačně a odchod na herní území

10:00 – 15:00 = bitva

15:30 = vyhlášení výsledků soutěže o „nej“ kostým

... = úklid tábořiště a odjezd domů

Pondělí (26.6.)

Kdokoliv chce, může v neoficiální atmosféře setrvat až do pondělí, kdy v dopoledních hodinách proběhne pod vedením organizátorů finální likvidace veškerého zázemí (tábořiště, plocha,...).

Schvalování kostýmů

Schvalování kostýmů probíhá po jednotlivých stranách a hráči předstupují vždy po celých jednotkách. Pořadí stran i jednotek je přitom určeno ještě během sobotního večera. Schvalujícími jsou vždy jeden stálý hodnotitel a hrdinové právě nastoupené strany (rozhodující slovo má přitom stálý hodnotitel).

Arény, soutěže a další

Soutěž o „nej“ kostým

Bude fakticky probíhat po celou dobu konání akce, v neděli vyhlásíme pouze samotné vyhodnocení. Každý obdrží u registrace dvě prázdné kartičky, na které můžete napsat jméno toho, kdo má ten „nej“ kostým. Jakým způsobem nebo co přesně oceníte, záleží jen a pouze na vás. Hlasovat mohou všichni (tedy i organizátoři, CPčka, nebojový doprovod,...), avšak kdo přímo neprochází registračkou, musí se o kartičky sám přihlásit. Stejně tak i svůj hlas můžete dát komukoliv. Kartičky pak kdykoliv v průběhu akce vhodíte do označené truhličky. Pro hlasování platí pouze dvě omezení a to, že nesmíte dát hlas sami sobě, ani oba témuž člověku.

Tři nejlepší budou po zásluze odměněni.

Šermířská aréna

Bude se bojovat v náhodně vybraných duelech vyřazovacím pavoukovým systémem. Vždy na 3 životy, zásahové plochy i veškerá pravidla boje ve shodě s pravidly pro bitvu. Jedinou výjimkou je sousek ve chvíli, kdy by znamenal smrt obou soupeřů, takový se pak ignoruje. Ze zbraní můžete použít všechny, které jsou na akci povoleny libovolné roli, mimo střelných. Pokud však budete v průběhu chtít na některý souboj jinou zbraň, než se kterou jste do arény vstupovali, musí s tím váš soupeř souhlasit.

Šermířská aréna je rozdělena na tři samostatné části - pro nováčky (do 16 let včetně), dámskou a pánskou. Každá z nich probíhá a je hodnocena zvlášť. Přihlásit se přitom můžete i do více současně, splňujete-li podmínky.

Vítězové budou po zásluze odměněni.

Lukostřelecká aréna

Na vyhrazeném a případně i upraveném prostoru se utká vždy pět lukostřelců. Každý má 3 životy a nejvýše 10 šípů. Povolenou zbraní je toliko luk, zásahové plochy i ostatní pravidla ve shodě s pravidly bitvy. Výjimkou je možnost sbírání a užívání cizí munice. Lukostřelci nesmějí vyhrazený prostor opustit (munice z něj vystřelená bude náhodně vhazována zpět). Poslední přeživší lukostřelci z jednotlivých skupin se následně za totožných pravidel utkají spolu. Vítěz bude po zásluze odměněn.

Kejklířské klání

Každý zájemce v klání před porotou a veřejností předvede nějaké kulturní vystoupení. Můžete zpívat, recitovat, tancovat, polykat šavle, to záleží jen na vás, ale vystoupení musí mít neagresivní podstatu. Můžete vystupovat i ve skupinách, ale o případnou odměnu se pak podělíte. Hodnocení provádí 5 členná porota, kdy každý člen může dát známku 1 – 5. Čím více, tím lépe. Toto hodnocení je tajné a porotci jej mohou při porovnání s dalšími vystoupeními měnit, ale hlasují každý sám za sebe.

Vítěz bude po zásluze odměněn.