



Harmonogram akce

Pátek (18.6.)

15:00 = otevření tábořiště
17:00 - 20:00 = registrace a schvalování zbraní
24:00 = večerka (ticho a klid)

Sobota (19.6.)

9:00 = budíček
9:30 - 10:30 = schvalování kostýmů
10:30 - 11:00 = nástup armád, pár slov organizačně a odchod na herní území
11:30 - 18:00 = bitva
18:30 - ... = šermířská a lukostřelecká aréna
24:00 = večerka (ticho a klid)

Neděle (20.6.)

9:00 = budíček
10:00 - 10:30 = nástup armád, pár slov organizačně a odchod na herní území
11:00 - 15:00 = bitva
15:30 = hlasování a vyhlášení výsledků soutěže o „nej“ kostým
... = úklid tábořiště a odjezd domů





Registrace

Každý účastník nahlásí organizátorům svoji přítomnost, podepíše řád akce a splní veškeré další administrativní náležitosti, načež dostane svoji památeční placku pro daný ročník.

Schvalování zbraní

Každá zbraň (i munice) musí před hrou projít kontrolou organizátorů. Bude-li schválena, obdržíte na ni lepičko. Neschválené či vyřazené zbraně mohou být dle uvážení organizátorů až do konce akce zabaveny.

Schvalování kostýmů

Schvalování kostýmů probíhá po jednotlivých stranách a hráči předstupují vždy po celých jednotkách. Pořadí stran je přitom určeno ještě během sobotního večera (rozpis najdete u organizátorského stanu). Schvalujícími jsou vždy dva stálí hodnotitelé.

Arény, soutěže a další

Soutěž o „nej“ kostým

Po skončení nedělní bitvy si můžete u organizátorského stanu vyzvednout dvě prázdné kartičky, na které můžete napsat jméno toho, kdo má ten „nej“ kostým. Jakým způsobem nebo co přesně oceníte, záleží jen a pouze na vás. Hlasovat mohou všichni (tedy i organizátoři, CPčka, nebojový doprovod,...). Stejně tak i svůj hlas můžete dát komukoliv (kartičky vhodíte do označené truhličky). Platí pouze dvě omezení a to, že nesmíte dát hlas sami sobě, ani oba témuž člověku. Tři „nej“ budou po zásluze odměněni.

Šermířská aréna

Bude se bojovat v náhodně vybraných duelech vyřazovacím pavoukovým systémem. Vždy na 3 životy, zásahové plochy i veškerá pravidla boje ve shodě s pravidly pro bitvu. Jedinou výjimkou je sousek ve chvíli, kdy by znamenal smrt obou soupeřů, takový se pak ignoruje. Ze zbraní můžete použít všechny, které jsou na akci povoleny libovolné roli, mimo střelných. Pokud však budete v průběhu chtít na některý souboj jinou zbraň, než se kterou jste do arény vstupovali, musí s tím váš soupeř souhlasit.

Šermířská aréna je rozdělena na tři samostatné části - pro nováčky (do 16 let včetně), dámskou a pánskou. Každá z nich probíhá a je hodnocena zvlášť. Přihlásit se přitom můžete i do více současně, splňujete-li podmínky.

Vítězové budou po zásluze odměněni.

Lukostřelecká aréna

Na vyhrazeném a případně i upraveném prostoru se utká vždy pět lukostřelců. Každý má 3 životy a nejvýše 10 šípů. Povolenu zbraní je toliko luk, zásahové plochy i ostatní pravidla ve shodě s pravidly bitvy. Výjimkou je možnost sbírání a užívání cizí munice. Lukostřelci nesmějí vyhrazený prostor opustit (munice z něj vystřelená bude náhodně vhažována zpět). Poslední přeživší lukostřelci z jednotlivých skupin se následně za totožných pravidel utkají spolu. Vítěz bude po zásluze odměněn.

